

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

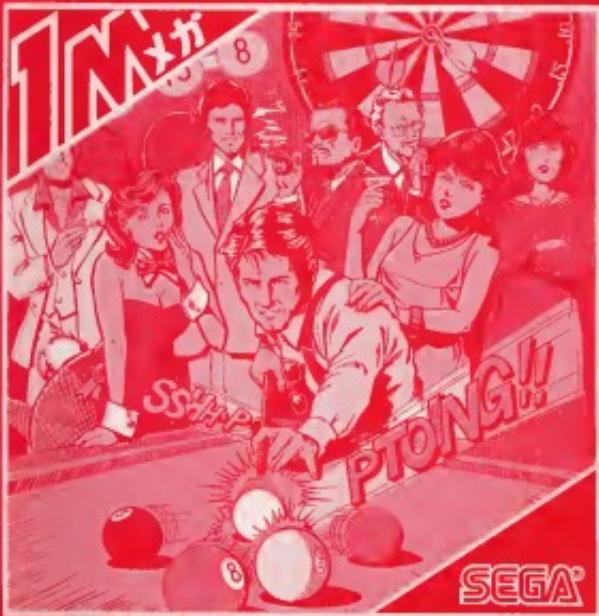
# GOLD CARTRIDGE

## ファミリー・ゲームズ

FAMILY GAMES

### ゲームの遊び方

1~4人用



株式  
会社 **セガ**・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代)

お問い合わせ : 本社消費者サービス係  
電話03(742)7068(直通)

SEGA®



このたびは、セガ ゴールド  
カートリッジ『ファミリー・  
ゲームズ』をお買上げいた  
だき、誠にありがとうございます。  
プレイの前に、この  
『ゲームの遊び方』をお読みい  
ただきますと、より楽しく遊  
ぶことができます。

## もくじ

# ◆目次◆

お願い	1
こんなゲームが楽しめる!	2
ゲームの始め方	3
操作方法	4
ビリヤードゲーム	5
ダーツゲーム	13
bingoゲーム	19

# ◆お願い◆

ゲームを始める前  
に、読んでおこう。



- カートリッジを差し込むときは、必ず電源スイッチを切っておいてください。
- 電源を入れても何も映らないときには、カートリッジがきちんと差し込まれているか確認しましょう。
- プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。

カートリッジは、精密機器。  
こんなことに、注意して！



- 極端に高い温度や低い温度には近づけないでください。
- 強いショックを与えるたり、分解しないでください。
- 汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 電子に触れたり、水でぬらさないようにしてください。

## ひとこと

長時間ゲームをしていると、目が疲れます。  
ゲームをするときは、1時間ごとに10~20分の休憩を  
とるようにしましょう。

# こんなゲームが楽しめる!

ボクたち  
ふたり  
2人と1匹が  
説明します。  
よろしくね!



ハスラー君 ダーツちゃん 愛犬BINGO

## ビリヤード

- ◆ベーシックゲーム ..... 1~4人, VS COMPUTER
- ◆ナインボール ..... 1~4人, VS COMPUTER
- ◆ファイブボール ..... 2人, VS COMPUTER
- ◆ローテーション ..... 1~4人, VS COMPUTER

## ダーツ

- ◆301 ..... 1~4人, VS COMPUTER
- ◆501 ..... 1~4人, VS COMPUTER
- ◆ラウンド・ザ・クロック ..... 1~4人, VS COMPUTER
- ◆ダブルダウン ..... 1~4人, VS COMPUTER

## bingo

1~4人, VS COMPUTER

# △ゲームの始め方△

タイトル画面が出たら、  
1Pジョイスティックの  
スタートボタンを押して  
ください。



画面に次のような表示が出ます。方向ボタンで遊びたい  
ゲームを選び、②ボタン(右)を押してください。

### SELECT YOUR GAME

- |             |       |
|-------------|-------|
| ◆ BILLIARDS | ビリヤード |
| DARTS       | ダーツ   |
| BINGO       | bingo |

- ビリヤードを選んだキミは……5ページを見よう。
- ダーツを選んだキミは……13ページを見よう。
- bingoを選んだキミは……19ページを見よう。

# 操作方法

- このゲームは、1人から4人まで楽しめます。
- プレイヤー1と3は1Pジョイスティックを、プレイヤー2と4は2Pジョイスティックを使ってください。
- くわしい操作方法は、それぞれのゲームのページを見てください。



- ★①または  
②ボタンを押すと  
スタートできます。



## 方向ボタン

□を動かしたり、数字を選ぶときなどに使う。

## 1ボタン

キャンセルするときに押す。

## 2ボタン

方向ボタンで選んだことを決定するときに使う。

**注意** MARKⅢにキーボード(SK-1100)をつないでいる場合はプレイする前に、必ずキーボードを取りはずしてください。

# ビリヤードゲーム

★このビリヤードゲームは、的球が10個になっています。



## ビリヤード用語の説明

- ポケット……………台にある合計6個の穴のこと。
- キュ……………球を撞く打ち棒のこと。
- 手球……………自分の手元で撞く白い球。これを的球に当てるゲームを行する。
- 的球……………合計10個の球。それぞれ1から10まで番号がついている。
- ブレイクショット…一番最初のショット。これが、とても重要だ。
- ファール……………当てなくてはならない球に当たりないこと。または間違った球を落とすこと。
- スクラッチ……………手球をポケットに落としてしまうこと。

## 遊び方

このビリヤードゲームには、次の  
4種類の遊び方があります。

### ■ベーシックゲーム

1~10の球を、好きな順にポケットに落としていく。得点は、1個落とすごとに1点。最初に決めた得点を早く獲得した人の勝ちだよ。

### ■ナインボール

1~9の球を、番号の小さい順にポケットに落としていく。最後に9を落とせば、勝ち。途中で最も番号の小さい球に当たって9を落としても、勝ち。もちろん、ブレイクショットで9を落としたときも、勝ちだよ。

### ■ファイブボール（エイトボールアレンジ型）

1~4の球をハイボール、6~10の球をローボールとして、自分のグループの球を好きな順に落していく。最後に5を落とした人の勝ち。途中で5を落とすと、ファールになる。

### ■ローテーション

1~10の球を、番号の小さい順にポケットに落としていく。正しい球に当たったあとは、どの球が落ちても、すべて得点になる。球の番号がそのまま得点となり、最初に決めた得点を早く獲得すれば、勝ちだよ。

## 遊び方

セレクト画面で  
順番に選んでいこう！



① 方向ボタンで □ を動かし、キミの遊びたいゲームを選んだら、②ボタンを押そう。

### SELECT YOUR GAME

#### BASIC GAME

ベーシックゲーム

#### NINE BALL

ナインボール

#### FIVE BALL

ファイブボール

#### ROTATION

ローテーション

② 方向ボタンで □ を動かしプレイ人數を選んだら、②ボタンを押そう。

### HOW MANY PLAYERS?

#### 1 PLAYER

#### 2 PLAYERS

#### 3 PLAYERS

#### 4 PLAYERS

#### VS COMPUTER

★ファイブボールのときは、右の表示で選ぶんだよ。

### HOW MANY PLAYERS?

#### 2 PLAYERS

#### VS COMPUTER

- ③ゲーム終了を決める得点またはセットを方向ボタンで選び、②ボタンを押す。方向ボタンを上下に動かすと、数字が変わるよ。

★ベーシックゲーム  
とローテーションのときは、得点を決める。

**HOW MANY POINTS TO WIN?**  
**1 PTS**

★ナインボールとファイブボールのときはセットを決める。

**HOW MANY SETS TO WIN?**  
**1 SETS**

- ④コンピュータ対戦を選んだときは、コンピュータのレベルを決めよう。方向ボタンで△を動かし、レベルを選んだら②ボタンを押す。

**COMPUTER LEVEL**

**AMATEUR**

**PROFESSIONAL**

アマ

プロ

## 球の撞き方

画面の表示をよく見て、ショット!!

- ゲームが始まったら、まず、②ボタンを押そう。画面にカーソルが出るよ。

セットまたは得点 撞点（手球を撞く位置を決める）



カーソル（手球の進む方向を決める）

- ①方向ボタンでカーソルを動かし、手球の進む方向を決めたら、②ボタンを押そう。

## カーソルの動かし方

手球から離れる

左回り → 右回り

手球に近づく



② 方向ボタンで $\oplus$ (撞点)を動かし、手球を撞く位置を決めたら、②ボタンを押そう。

③ キューの長さを見ながら②ボタンを押すと、パワーに応じて球を撞くことができるよ。

★このとき②ボタンを押さずに、①ボタンを押せば、 $\square$ のカーソル表示にもどる。



●ナインボールとローテーションでは、相手がファールしたときに、次のような表示が出る。方向ボタンで $\oplus$ を動かし、球の位置を選んで②ボタンを押そう。

### FOUL

⇒ INTACT

そのままの状態。

REPLACE CUE BALL

一定範囲内で

手球を動かせる。狙いやすいところに置こう。

REPLACE OBJECT BALL

的球がフットスポットにもどる。

●ゲームが終了すると次のような画面が出るよ。



方向ボタンで $\oplus$ を動かして、どちらか選び  
②ボタンを押そう。  
YES …ゲームを続ける  
NO ……ゲームをやめる

### ハスラー君のワンポイントレッスン

その1

撞点によって、球の動きが変わる。



① 押し球：球の上を撞く。

② 殺し球：球の中心を撞く。

③ 引き球：球の下を撞く。

① 手球が的球を追いかけるように進む。

② 手球が的球に当たったあと、的球だけが前進し、手球はその場で止まる。

③ 手球が的球に当たったあと、的球だけが前進し、手球は手前にもどってくる。

## ハスラー君のワンポイントレッスン

その2

ひねりの技術をマスターしよう。

撞点を手球の中心線より左右どちらかにずらして撞くと、球にひねりを加えることができる。これをマスターすれば、手球の進行方向を自由にコントロールできるよ。



## ダーツゲーム

ダーツは、おしゃれなスポーツ。

かっこよくキメてね。まず、得点の数え方を説明するわよ。

### ダーツの得点の数え方



## 遊び方

このダーツゲームには、次の  
4種類の遊び方があります。

### ■301(スリー・オー・ワン)

各自 301 点の持ち点でスタート。ダーツ(矢)が入ったところの点数を引いていくゲームで、早く 0 になった人が勝ちよ。残りの点数を超えてしまったときは、バーストとなり、持ち点はそのまで選手交代します。

### ■501(ファイブ・オー・ワン)

各自 501 点の持ち点でスタート。そのほかのルールは 301 と同じよ。

### ■ラウンド・ザ・クロック

1 から 10 まで順番にダーツを入れていくゲーム。1 に入ったら、次は 2 を狙います。なかなか入らなくても狙う数字を飛ばしてはダメよ。狙った数字であれば、シングルでもダブル、トリプルでもいいのよ。早く 10 まで入った人の勝ち。

★狙った数字に入ると、画面の成績表に印がつきます。



### ■ダブルダウン(ハーフ・イット)

各自 40 点の持ち点でスタート。画面に表示される順番でダーツを入れていってね。3 本ずつ交代

で投げて、入ったところ

の点数だけをプラスし

ていきます。狙った数字

に 3 本とも入らなかつた

場合は、そのときの持ち

点が半分になります。

(持ち点が奇数のときは、

1 点プラスしてから半分

になります)。一番点数の高い人が、勝ちよ。

15

16

D ダブルリング

17

18

T トリプルリング

19

20

B ブル

## 選び方

セレクト画面で  
順番に選んでね!

- ① 方向ボタンで □ を動かして、遊びたいゲームを選んだら、②ボタンを押してね。

### SELECT YOUR GAME

301

スリー・オン・ワン

501

ファイブ・オン・ワン

ROUND THE CLOCK

ラウンド・ザ・クロック

DOUBLE DOWN

ダブルダウン



- ② 方向ボタンで△を動かしプレイ人数を選んだら、②ボタンを押してね。

**HOW MANY PLAYERS?**

- ④ 1 PLAYER
- 2 PLAYER
- 3 PLAYER
- 4 PLAYER
- VS COMPUTER

- ③ 301か501で遊ぶときは、最初と最後に入れる位置を決めます。方向ボタンで△を動かし、最初と最後に入れる位置を選んだら、②ボタンを押してね。

**OPEN OR DOUBLE?**

⑤ OPEN IN, OPEN OUT

最初も最後も、どの位置に入れてもいい

OPEN IN, DOUBLE OUT

最初はどこでもいいが、最後はダブルリングに入る

DOUBLE IN, DOUBLE OUT

最初も最後もダブルリングに入る

- ④ コンピュータ対戦を選んだときは、コンピュータのレベルを決めます。方向ボタンで△を動かし、レベルを選んだら、②ボタンを押してね。

**COMPUTER LEVEL**

- ⑥ AMATEUR
- PROFESSIONAL

アマ  
プロ

- ⑤ 方向ボタンで△を動かし、ダーツの重さを決めたら、②ボタンを押してね。

**PLAY 1**

- ⑦ LIGHT
- MIDDLE
- HEAVY

軽い  
普通  
重い

**ダーツの投げ方**

正確に狙って  
命中させよう！



① まず、方向ボタンを左右に動かしてプレイヤーの位置を決め、②ボタンを押します。

- ② ②ボタンを押し続けると、パワーメーターが上します。  
投げたいパワーのときに②ボタンを離すと、羽がプレイヤーの頭上を、右から左へ移動します。



この間にタイミングをみて、もう1度②ボタンを押すと、ダーツを投げることができます。  
★ダーツの飛び方は、羽の位置が右だと上向きに、左だと下向きになります。いろいろ試してみて研究してね。  
★パワーが弱いと、ダーツが刺さらないこともあるわよ。

●ゲームが終了すると、右の画面が出ます。  
方向ボタンで△を動かし、どちらか選んだら、②ボタンを押してね。  
YES…ゲームを続ける  
NO…ゲームをやめる



# bingoゲーム

bingoは、みんなでいっしょに楽しめるゲームだよ。最初に、ゲームの基本を覚えよう。ワン！



## bingoゲームの基本

●このbingoゲームは、1から25までの数字が表示されたスクリーンカードで遊ぶんだ。  
ゲームが始まると、スロットマシンが1から25までの中から5種類の数字を選び出す。それらの数字がスクリーンカードの同ライン(タテ、ヨコ、ナメ)に3つ以上並べば、bingoの完成だよ。

●各自100円の持ち金でスタート。ゲーム前にお金を賭けて(BET)、bingo完成のときに獲得できる金額(スコアに表示される)を決めておこう。

●みごとbingoが完成すれば、スコアに表示された金額はキミのもの。がんばって、もうけよう！

## 遊び方

プレイ入数とゲーム数  
を順番に選んでいこう。

- ① 方向ボタンで②を動かしプレイ入数を選んだら、②ボタンを押そう。

### HOW MANY PLAYERS?

- ⇒ 1 PLAYER
- 2 PLAYERS
- 3 PLAYERS
- 4 PLAYERS

- ② 遊びたいゲーム数を方向ボタンで選び、②ボタンを押す。方向ボタンを上下に動かすと、数字が変わる。

### HOW MANY GAMES? 1 GAMES



### 愛犬bingoのひとりごと

何通りかのパターンでbingoが完成したときは、獲得できる金額がいちばん高い場合だけを有効とするんだ。例えば、3つ並んだラインと4つ並んだラインがある場合は、4つ並んだときの金額だけを獲得できるわけだね。ワン！

## 遊び方

負け方によって  
キミの運も変わっていくよ。

- 次のようなBET画面で、プレイヤー1から順に賭けていこう。

### スクリーンカード



### ABCDフィーチャー

(ランプのついた枠内の数字を移動できる。)

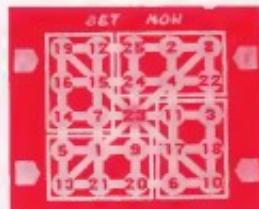
### スコア

bingoが完成すると、ランプで表示された金額が獲得できる。数字が3つ並んだときは3の列、4つのときは4の列、5つのときは5の列のところを見てね。

- ① 持ち金の中から、好きな金額を賭けていこう。  
 ② ボタンを1回押すごとに1\$ずつ賭けられるよ。  
 ★賭けていくにつれて、スコアやABCDフィーチャーのランプが上がっていく。ただし、上がり方は一定していない。お金の賭け方にも運とコツがあるのだ。

- ③ 方向レバーを押す（どの方向でもよい）と、スクリーンカードの数字の並び方が、自動的に変わるよ。

- ABC Dフィーチャーにランプがつけば、枠内の数字を移動できる。  
 ★数字を移動できるのは、スロットマシンが3つの数字を選ぶときまでだよ。



### 数字の動かし方

方向ボタンの位置によって動かせるフィーチャーが違うよ。  
 方向ボタンを1回押すごとに、数字がひとつづつ左回りで移動していく。



### ラッキーチャンス!!

賭けている間に、運がいいと、次のようなチャンス表示が出るよ。

### CENTRAL NUMBER SPOT

スクリーンカードのまん中の数字が、ゲームをする前から赤で表示される。ひとつ分トクしちゃうね。

### ALL 4 CORNERS \$300

### ALL 4 CORNERS \$600

4つのコーナーのすべての数字が赤で表示されれば、\$300または\$600を獲得できる。

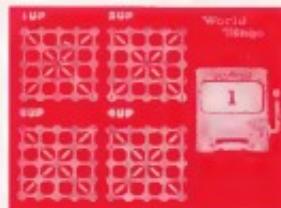
### ANY 3 CORNERS \$600

いずれか3つのコーナーの数字が赤で表示されれば、\$600を獲得できる。

### 始め方

右の画面のときに②ボタンを押すと、スロットマシンが回り出す。

マークで止まったら、その数字がスクリーンカードに赤で表示される。



●スロットマシンの表示



数字の横に左のようなニコニコマークが出たときは、その数字がスクリーンカードに赤で表示されるよ。



このマークが出たときは、う~ん、サンネン！ もう1回やり直しだ。  
ニコニコマークが出るまで②ボタンを押し、スロットマシンを回そう。

●ゲームが終了すると、右の画面が出ます。  
方向ボタンで△を動かし、どちらか選んだら、  
②ボタンを押そう。

YES……ゲームを続ける  
NO……ゲームをやめる



## セガ ジョイジョイテレפון



テレビゲームの最新ソフト情報を、  
キミだけにお知らせします。  
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

札幌 011-832-2733

東京 03-236-2999

大阪 06-333-8181

福岡 092-521-8181

電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。